



**ISTITUTO COMPRENSIVO**

**EL/7 C.D. MONTELLO – S.M. SANTOMAURO**

Via G. Bartolo, 8 - 70124 Bari - Segreteria/Presidenza Tel. 080 504 6347 fax 080 504 6347  
Via Vassallo, 16 - 70125 Bari - Segreteria Tel. 080/5013617 - Presidenza- Tel/Fax 080/5019000



*Con l'Europa, investiamo nel vostro futuro*

# *The Hour of Code*

## *Programma il futuro*

Responsabile Progetto:

Ins. CEGLIE ELENA

Classi II C/D a.s. 2016/2017

D.S. Annalia Minoia

# PROGRAMMA IL FUTURO

## *Descrizione del progetto*

*Il MIUR, in collaborazione con il CINI – Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica, ha avviato questa iniziativa (che fa parte del programma #labuonascuola ) con l'obiettivo di fornire alle scuole una serie di strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili per formare gli studenti ai concetti di base dell'informatica.*

## **Aspetti di coerenza del Progetto con il PTOF**

Favorire il successo formativo e la personalizzazione dei percorsi di apprendimento in risposta ai bisogni educativi degli alunni

Promuovere la ricerca nel campo della valutazione e della didattica per competenze (Piano di miglioramento)

Nel Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD), l'insegnamento del pensiero computazionale diventa parte dei programmi della Scuola Primaria. L'azione 17 del PNSD cita espressamente Programma il Futuro come programma di riferimento per questa attività didattica

## **Obiettivi specifici del Progetto**

Fornire una serie di strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili per formare gli studenti ai concetti di base dell'informatica

Sviluppare il pensiero computazionale attraverso la programmazione (coding ) in un contesto di gioco.

Diffondere conoscenze scientifiche di base per la comprensione della società moderna

Educare ad un utilizzo attivo e consapevole del computer, per comprendere i processi e i concetti della logica sottostante

Gli studenti creano programmi che sviluppino la capacità di risolvere problemi e di perseverare su problemi difficili attraverso il pensiero computazionale

Sviluppare un diverso approccio al problem-solving

Accostare i bambini ai principi della programmazione attraverso la dimensione ludica, l'esperienza e la costruzione personale, la pedagogia dell'amore, la non-direttività dell'insegnante

Sviluppare numerose funzioni cognitive che vanno oltre l'acquisizione di competenze tecniche in senso stretto .

## **Articolazione dell'intervento e metodologia utilizzata**

L'Ora del Codice è la modalità base che dà l'avviamento al pensiero computazionale e consiste nello svolgimento di un'ora di attività in gruppi a classi aperte (secondo C/D), durante le normali ore di servizio delle docenti, in una prospettiva di interdisciplinarietà

Quest'ora di avviamento è stata preceduta da attività preparatorie e seguita da alcuni percorsi che hanno approfondito "pensiero computazionale" anche in contesti non tecnologici-informatici

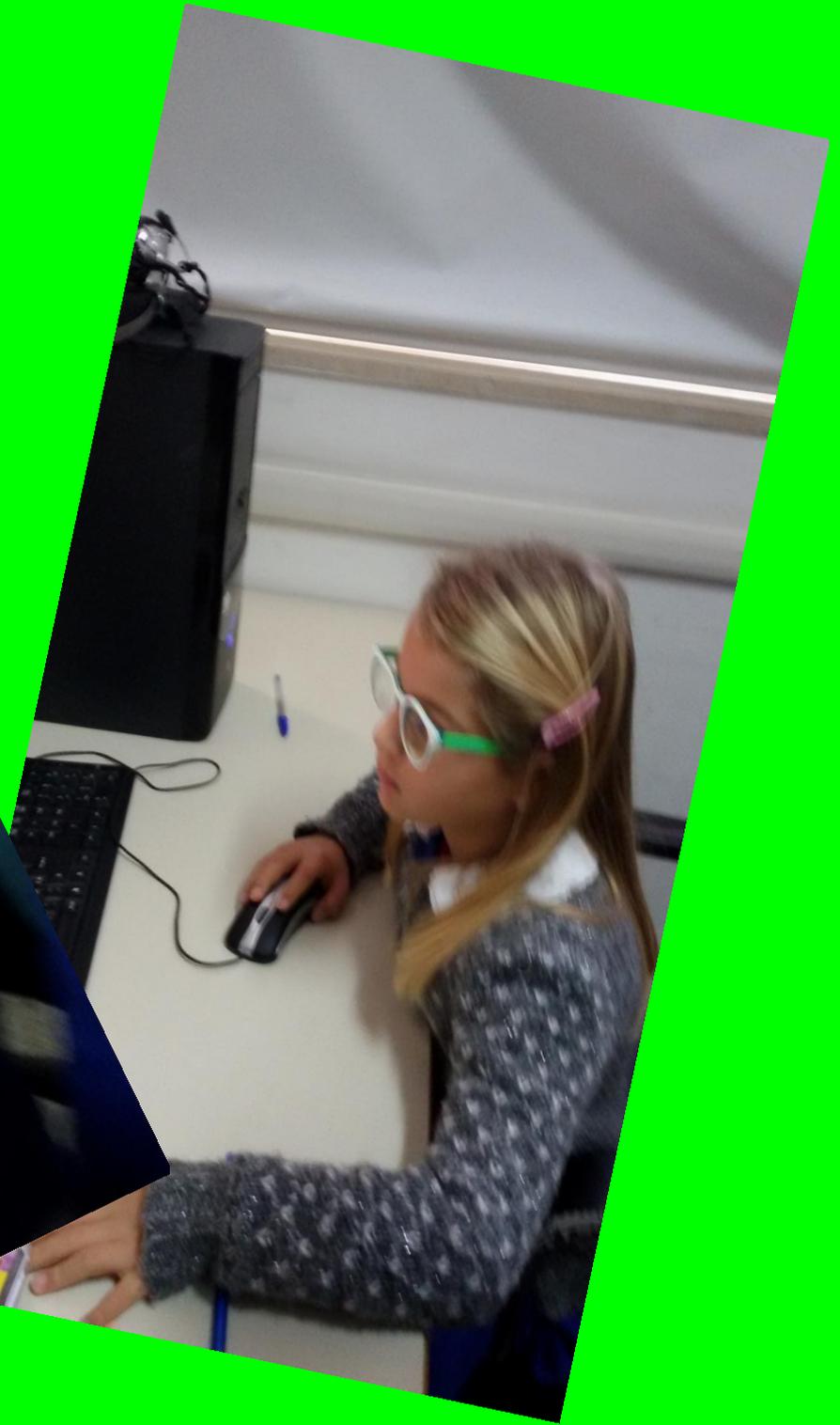
## **Tempi e spazi**

Il progetto è stato svolto nella settimana 5-11 dicembre 2016, in concomitanza con analoghe attività in corso in tutto il mondo, nel laboratorio informatico e in aula con LIM ma anche senza. Sono state proposte alcune attività anche nelle settimane successive, per portare gli alunni a una sicura acquisizione di abilità necessaria allo sviluppo della competenza digitale e computazionale

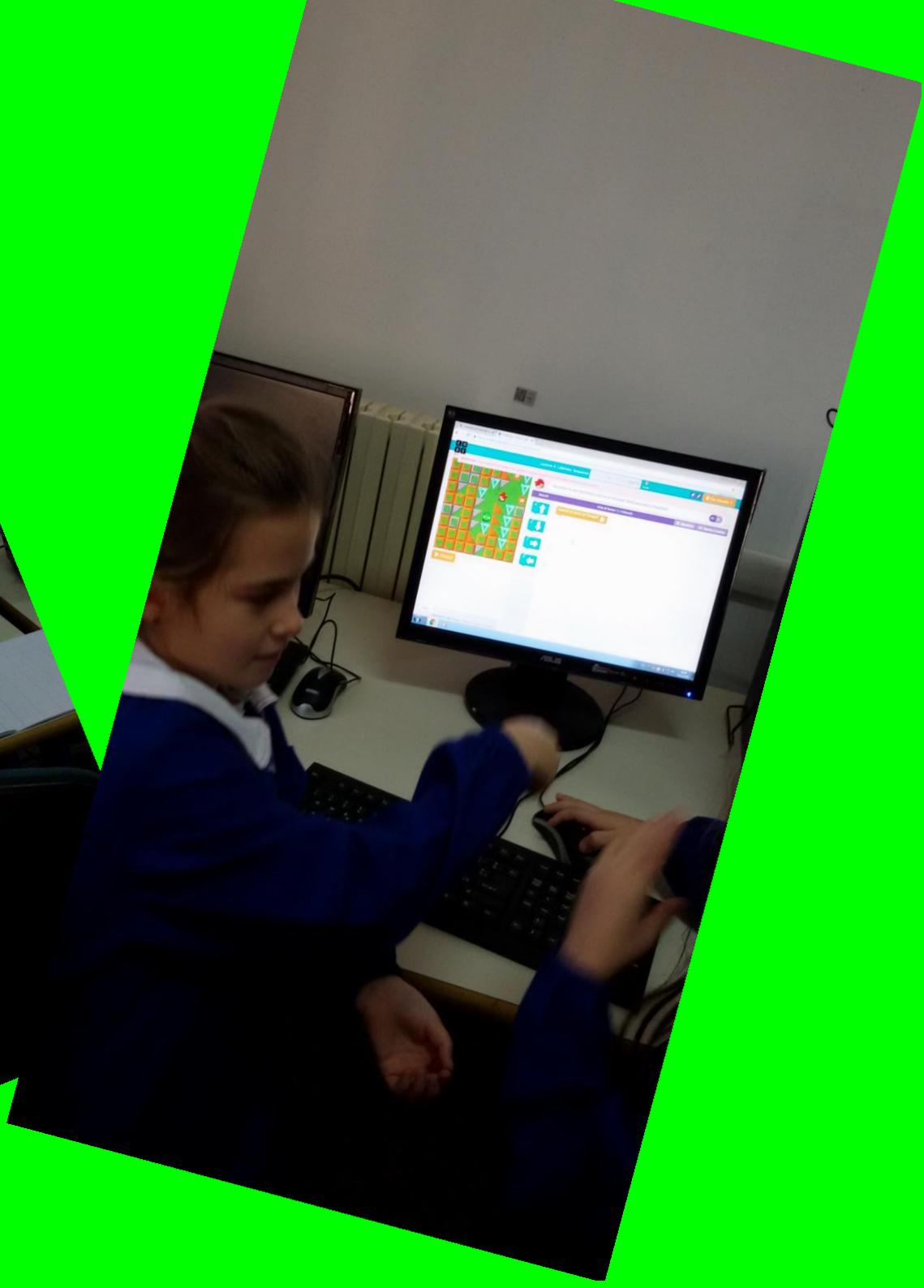
## **Modalità di valutazione**

Osservazione diretta. Prova di competenza (compito autentico) : produzione di una breve sequenza di movimenti con riproduzione a blocchi seguendo un algoritmo







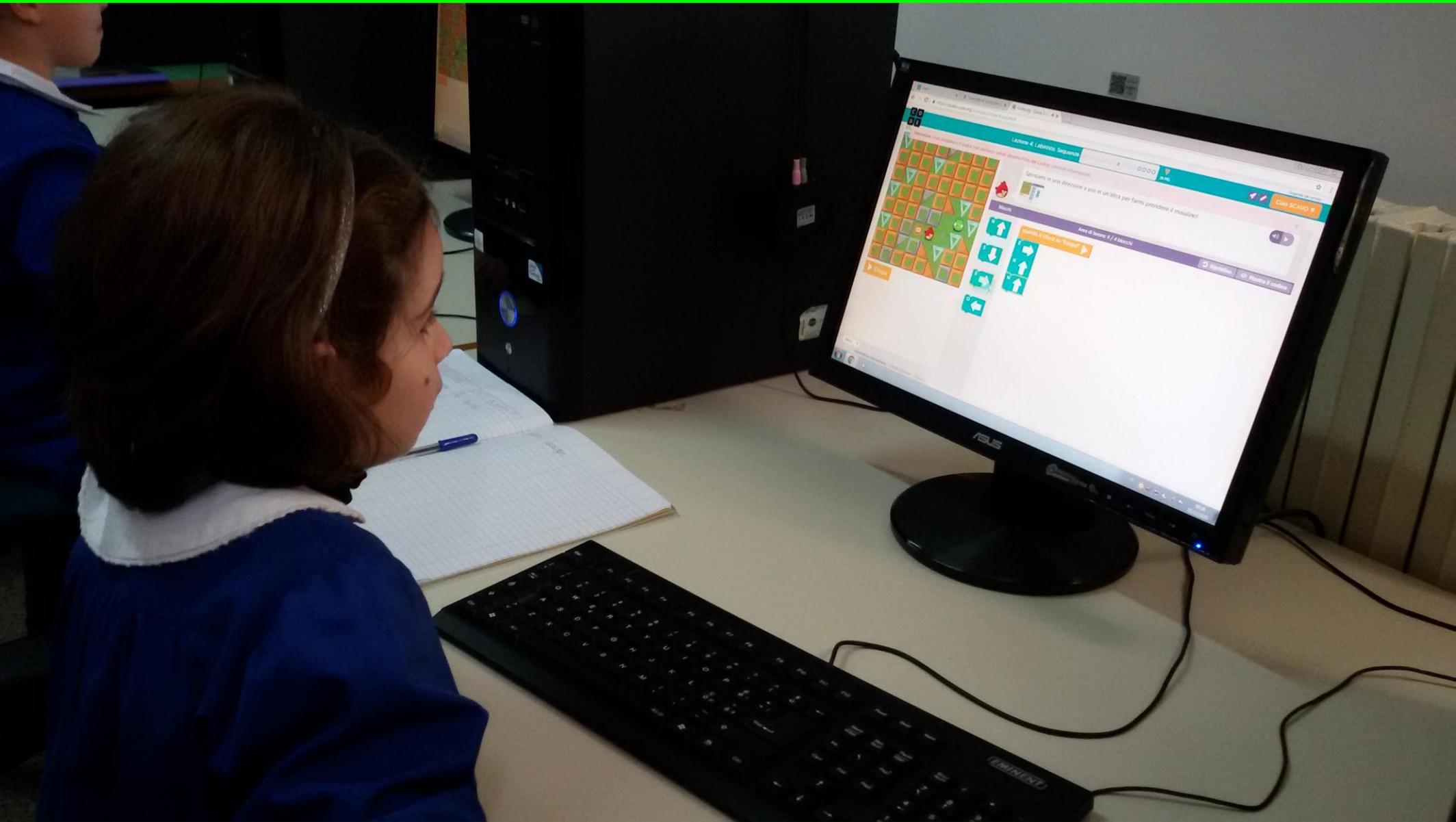












*“L’obiettivo principale della scuola è quello di creare uomini che sono capaci di fare cose nuove, e non semplicemente ripetere quello che altre generazioni hanno fatto”  
(Jean Piaget)*